

# Lesje Vallende Vierkanten

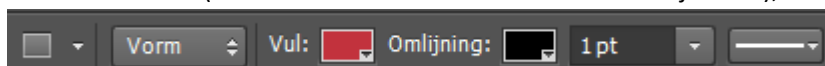
gemaakt in Photoshop CS6 maar lagere versies kunnen ook!



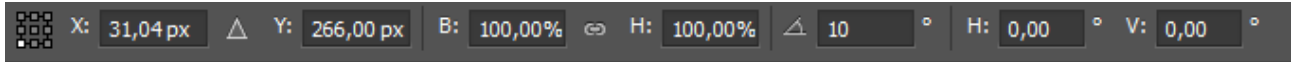
1. Open een nieuw bestand van vb 800x800 pixels achtergrond wit, naam = vallende vierkanten.
2. Open de poppetjes-tube ,en voeg het in bij vallende vierkanten ( ctrl+a, ctrl+c, ctrl+v)maak het even groot als de witte kader, ctrl+t sleep de hoeken totdat de boven en onderkant gelijk komen en gecentreerd in het kader.
3. Geef het poppetje een het filter > vervagen > radiaal vaag met deze instellingen



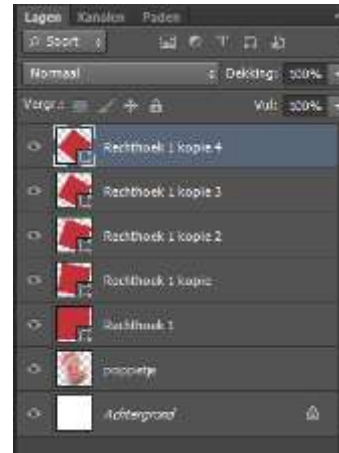
4. Maak een nieuwe laag aan en teken met de rechthoekvorm een vierkant van vb 8cm x 8cm en vullen met rood (kleurcode = c2323d of andere kleur uit je tube), omlijning is zwart 1pt.



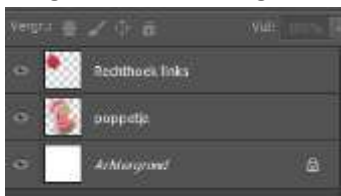
- Dupliceer deze laag ctrl+j , en transformeer ctrl+t, sleep het centerpunt naar de linkse onderhoek van het vorige vierkant en kantel het vierkant 10° naar rechts.



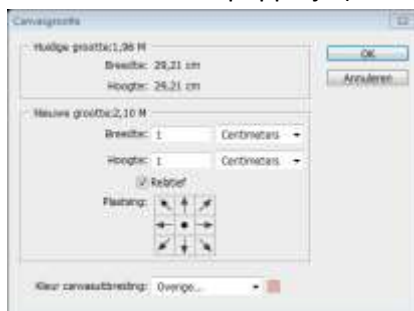
- Herhaal deze stap nog 3 maal en verdraai telkens 10°. Als alles goed is gegaan zou je dit moeten hebben.



- Geef nu elke laag vierkanten de volgende dekking :  
 Rechthoek1 : 20%      Rechthoek1 kopie : 40%      Rechthoek1 kopie 2 : 60%  
 Rechthoek1 kopie 3: 80%      Rechthoek1 kopie 4 : 100%
- Maak de lagen achtergrond en poppetje onzichtbaar, selecteer alle rechthoeklagen, rechterklik en voeg alle zichtbare lagen samen (samenvoegen, zichtbare), verander de naam naar rechthoek links



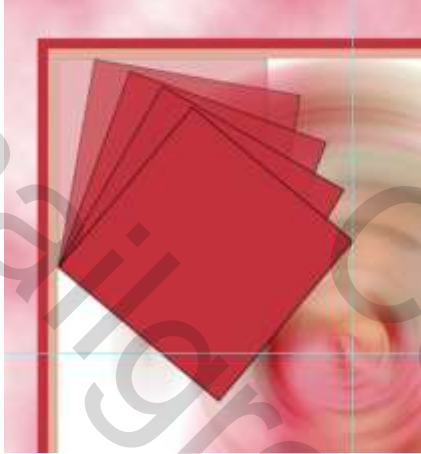
- Selecteer de achtergrondlaag , verander canvasgrootte in hoogte en breedte als volgt en vul met de huidskleur van het poppetje ( met pipet in radiaal vaag cirkel selecteren van kleur) :



verander opnieuw de canvasgrootte met 1 cm in hoogte en breedte en vul nu met de vierkantkleur rood

- Ontgrendel de achtergrondlaag ( dubbelklik ) naam = laag0 en enter. Verander opnieuw de canvasgrootte maar nu met 5 cm in hoogte en breedte.

11. Selecteer de transparante canvasvergroting met het toverstafje, voorgrondkleur op rose (e58396) achtergrondkleur op wit (ffffff). Selectie met het emmertje vullen met voorgrondkleur en pas de Filter > Rendering > wolken toe ( eventueel filter herhalen voor andere wolken). Deselecteer door ctrl+d te toetsen.
12. Zet twee hulplijnen één horizontaal en één verticaal juist in het midden,
13. Selecteer de laag rechthoek links en verplaats ctrl+t tot in de hoek van het huidskleur canvas. vrije transformatie (ctrl+t) en verschaal tot aan de horizontale of verticale hulplijn (eigen keuze ).



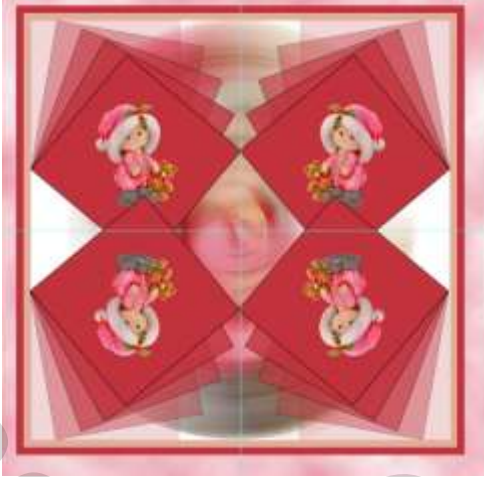
14. Open en selecteer ctrl+a ctrl+c opnieuw je poppetje-tube en selecteer je rechthoek links laag en plak ctrl+v . Bestand > vrije transformatie ctrl+t en schaal mooi in je vierkant. Deze twee lagen selecteren en rechtermklik > lagen samenvoegen ( Als je later de poppetjes onderaan NIET ondersteboven wil hebben dan mag je deze nu nog niet plakken, sla stap 14 dan over! ).



15. Dupliceer ( ctrl+j ) deze laag en draai de afbeelding met bewerken > transformatie > horizontaal omdraaien, sleep naar de rechterhoek van het huidskleurcanvas.



16. Selecteer nu de beide lagen en dupliceer deze ctrl+j , daarna draai de afbeelding met bewerken > transformatie > verticaal omdraaien, sleep naar de onderkant van het huidskleurcanvas.



17. Als je stap 14 hebt overgeslagen, plak dan nu je tube op de 4 vierkanten , je moet de lagen nu niet samenvoegen !
18. Open je penseel tool en neem een mooi penseel naar keuze kies de grootte van het binnenste canvas huidskleur, open een nieuwe laag boven de grondlaag laag 0 en plak je penseel erop. Geef deze laag een laagstijl verloopbedekking.
19. Als laatste zetten we nog een willekeurige bijpassende tube in het center van de figuur en verwijderen we de hulplijnen.

Hier nogmaals twee mogelijke eindresultaten.



Veel plezier met dit zelfgemaakt lesje

Vanwege

Taurusago